



# Teknikprogrammet

**DESIGN OCH PRODUKTUTVECKLING • INFORMATIONSS- OCH  
MEDIETEKNIK • PRODUKTIONSTEKNIK • TEKNIKVETENSKAP**



Teknikprogrammet på Lugnetgymnasiet erbjuder **fyra inriktningar** inom teknik. Du väljer din inriktning under det första året och får prova på samtliga innan du bestämmer dig. Programmet ger bred kompetens och förbereder dig väl för vidare studier.

## DESIGN OCH PRODUKTUTVECKLING

Både dina estetiska och tekniska talanger sätts på prov i inriktningen Design och produktutveckling. Produktutformning är inte bara design utan det är minst lika viktigt med funktion, eftersom en produkt som inte fungerar är en dålig produkt. Under utbildningen arbetar vi med form- och funktionsproblem med hjälp av skisser, ritningar, beräkningar och modellskapande vilka hanteras i olika visualiseringsprogram i dator.

## INFORMATIONSS- OCH MEDIETEKNIK

I inriktningen informations- och medieteknik kan du välja mellan två fördjupningar; medieproduktion och program/spelutveckling.

I fördjupningen medieproduktion lär du dig om traditionella medier som TV, film, radio, ljud och moderna medier som webb och mobilappar.

Inom program/spelutveckling gör vi spel, appar och andra typer av program. Det är stor brist på programmerare så den som utbildar sig inom området efter gymnasiet har goda möjligheter att få jobb.

## PRODUKTIONSTEKNIK

Inriktningen Produktionsteknik fungerar som en länk mellan konstruktion och produktion. I vår fina produktionshall kommer du att få kunskaper inom produktionstekniska processer med fokus på skärande bearbetning. Du får lära dig mer om hur produktionslinjer styrs, automation och datorstyrd produktion.

## TEKNIKVETENSKAP

Inriktningen Teknikvetenskap är direktspåret för dig som har tänkt studera vidare på en ingenjörsutbildning. Du kommer att vara väl förberedd för fortsatta studier genom att inriktningen ger dig ytterligare och fördjupade kunskaper inom matematik, fysik, teknik och programmering. Dessutom kan du få maximal meritpoäng här, utan att läsa utökade kurser. Du kommer genom bl.a. experiment, mätningar och beräkningar att lära dig arbeta på ett vetenskapligt sätt.

**GYMNASIEGEMENSAMMA ÄMNEN**

1100 P

Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1a1	50 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1c	100 p
Matematik 2c	100 p
Matematik 3c	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1/Svenska som andraspråk 1	100 p
Svenska 2/Svenska som andraspråk 2	100 p
Svenska 3/Svenska som andraspråk 3	100 p

**PROGRAMGEMENSAMMA ÄMNEN**

400 P

Fysik 1	150 p
Kemi 1	100 p
Teknik 1	150 p

**INDIVIDUELLT VAL** 200 P**GYMNASIEARBETE** 100 P**INRIKTNING**

300 P

**DESIGN- OCH PRODUKTUTVECKLING**

Bild och form 1a1	50 p
Cad 1	50 p
Design 1	100 p
Konstruktion 1	100 p

**INFORMATION- OCH MEDIETEKNIK**

Dator- och nätverksteknik	100
Programmering 1	100
Webbutveckling 1	100

**PRODUKTIONSTEKNIK**

Mekatronik 1	100
Produktionskunskap 1	100
Produktionsutrustning	100

**TEKNIKVETENSKAP**

Fysik 2	100
Matematik 4	100
Teknik 2	100

**PROGRAMFÖRDJUPNING**

400 P

**DESIGN- OCH PRODUKTUTVECKLING\***

Bild och form 1a2	50 p
Cad 2	50 p
Design 2	100 p
Digitalt skapande 1	100 p
Entreprenörskap	100 p

**SPEL\***

Medieproduktion 1	100
Medieproduktion 2	100
Programmering 2	100
Webbutveckling 2	100

**MEDIA\***

Digitalt skapande 1	100
Medieproduktion 1	100
Medieproduktion 2	100
Webbutveckling 2	100

**PRODUKTIONSTEKNIK\***

Robotteknik	100
Datorstyrd produktion 1	100
Datorstyrd produktion 2	100
Produktionsutrustning 2	100

**TEKNIKVETENSKAP**

Matematik - specialisering	100
Matematik 5	100
Programmering 1	100
Programmering 2	100

\* På dessa inriktningar kan man byta fördjupningskurserna mot Matematik 5, Matematik specialisering, Tyska 2 och Engelska 7

**VAD KAN DU LÄSA VIDARE TILL?**

- Civilingenjör
- Arkitekt
- Designer
- Spelutvecklare
- Produktionstekniker
- Fysiker
- Matematiker
- Lärare
- Jurist
- Ekonom
- ... och mycket mer.